



## Base web collaborative Ludoprêt

Pour que chaque ludothèque ne soit pas obligée de saisir tous les jeux, une base commune a été mise en place. Les utilisateurs pourront importer des jeux dans Ludoprêt à partir de cette base, mais également la compléter en saisissant directement les jeux manquants. C'est le principe des bases de données collaboratives. Si chaque organisation utilisant actuellement Ludoprêt saisisait 20 jeux dans la base commune, il y aurait plus de 2000 jeux disponibles à l'importation.

Afin de rendre cette base efficace, il faut bien en comprendre les principes et appliquer certaines règles.

**A noter :** Sur la version démo, la base commune n'est pas la même que celle employée avec la version normale. Ceci afin de ne pas répercuter les erreurs dues à l'apprentissage du système.

### Gestion des droits.

Pour avoir accès à cette base, il faut préalablement s'être inscrit sur le forum Ludoprêt, disponible à partir du site.

Une fois inscrit, vous aurez la possibilité, avec le programme spécifique, de vous connecter sur la base et ainsi de pouvoir importer des jeux dans votre programme Ludoprêt.

Vous pourrez également ajouter des jeux sur cette base, ce qui permettra de l'enrichir. Vous pourrez également modifier ou supprimer les jeux que vous avez saisi.

Deux ou trois personnes auront la possibilité de faire des corrections globales ou des suppressions.

Le fait de se connecter à la base, implique l'acceptation des règles présentes sur le formulaire de connexion.

### Connexion à la base.

Vous avez accès à cette base par le menu Jeu de Ludoprêt

Formulaire d'identification.

Identification serveur Ludoprêt

Vous devez avoir une connexion Internet et être inscrit sur le forum Ludoprêt pour pouvoir vous identifier

|               |  |         |
|---------------|--|---------|
| Identifiant:  | <input style="width: 95%;" type="text"/>     | OK      |
| Mot de passe: | <input style="width: 95%;" type="password"/> | Annuler |

L'utilisateur et le contributeur sont tenus de contrôler le respect des règles mentionnées ci-dessous et de signaler tout manquement par l'intermédiaire du forum, ou par mail à [ludopret@free.fr](mailto:ludopret@free.fr).

Le contributeur:

- est libre de corriger, ou supprimer les données qu'il aura saisies.
- s'engage à ne pas proposer de lien hypertexte pointant vers des sites ou pages non-conformes à la législation française, et à ne pas diffuser d'informations volontairement erronées.
- Pour toutes les données protégées par un droit de propriété, il doit obtenir les autorisations préalables auprès des titulaires de droits dans les conditions légales avant toute adjonction dans la base.
- s'engage expressément à assumer la responsabilité des textes, images diffusés par ses soins par l'intermédiaire de la base collaborative Ludoprêt. Il s'engage donc à décharger l'auteur de la base de données Ludoprêt (Jean-Damien GAYOT) de toute responsabilité en ce qui concerne les services ou informations, signes, images qu'il aura mis à disposition.

Le créateur de Ludoprêt, ainsi que toute personne à laquelle il aura donné autorité, se réservent:

- le droit de modifier ou supprimer sans préavis toute saisie non conforme aux présentes recommandations ou qui porteraient préjudice au bon fonctionnement du logiciel.
- le droit de supprimer tout profil allant délibérément à l'encontre des règles mentionnées.

Le fait de s'identifier implique l'acceptation de ces règles. Merci pour votre compréhension.

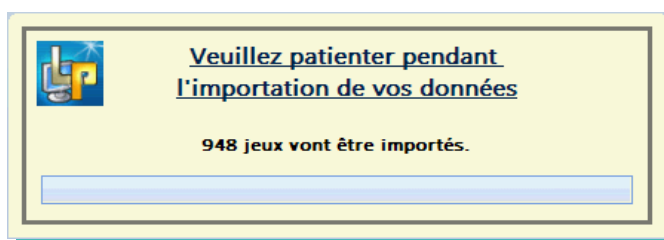
- Identifiez vous avec vos identifiants et mots de passe du Forum.  
S' ils ne sont pas corrects vous aurez un message d'erreur de ce type :



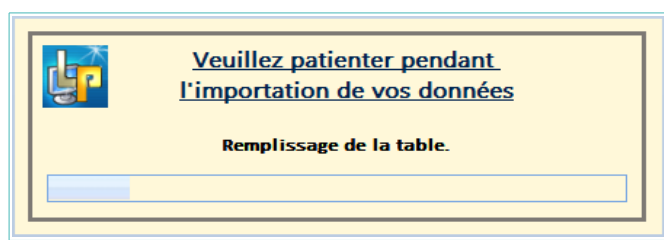
Si votre identification est réussie vous serez prévenu de cette façon.



- Cliquez sur «Continuer»



Le nombre de jeux qui vont être importés est indiqué



- Patiencez quelques instants. Le traitement sera plus ou moins long suivant la qualité de votre connexion, la rapidité de votre ordinateur, et le nombre de jeux.

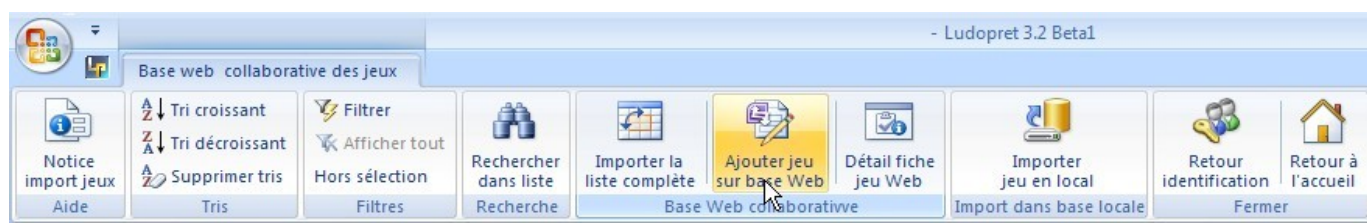
| N° se saisie | Nom du Jeu                | Marque du Jeu | Type de Jeu | Description_Jeu  | Age prévu | Nb Joueurs | Temps de jeu | Lien image  |
|--------------|---------------------------|---------------|-------------|--|-----------|------------|--------------|---|
| 1            | Othello                   | Descartes     | Stratégie   | Othello est un jeu de société combinatoire abstrait, qui oppose de | 8 +       | 2          | 20 mn        | <a href="http://justtoplay.free.fr/images/jeux/O">http://justtoplay.free.fr/images/jeux/O</a> |
| 2            | Toutous Chapeardeurs      | Ravensburger  | Plateau     | La bande de chiens part à la chasse aux os. Le premier qui a r     | 3 - 7     | 2 - 4      | 30 mn        | <a href="http://jeuxsoc.fr/touto.jpg">http://jeuxsoc.fr/touto.jpg</a>                         |
| 3            | Le verger                 | Haba          | Coopération | Pommes, poires, prunes et cerises sont à récolter dans de beau     | 3         | 2 - 8      | 15 mn        |   |
| 4            | Singeries                 | Haba          | Imitation   | Un jeu plein de singeries et de bananes où la loi est dictée par u | 5 +       | 2 - 8      | Nc           | <a href="http://jeuxsoc.fr/ima/boite/singi">http://jeuxsoc.fr/ima/boite/singi</a>             |
| 5            | Boggle                    | Parker        | Eveil       | Dans ce jeu, il faut trouver le plus de mots possible dans un tem  | 5 +       | 6 +        | 30 mn        |   |
| 6            | Stratège                  | Mb            | Stratégie   | Le but à atteindre dans le jeu de Stratège est de s'emparer du dr. | 12 +      | 2          | 60 mn        | <a href="http://jeuxsoc.fr/s/strat_03.jpg">http://jeuxsoc.fr/s/strat_03.jpg</a>               |
| 7            | Mon Premier Scrabble DORA | Mattel        | Eveil       | Mon Premier Scrabble DORA est le jeu idéal pour faire ses prenr    | 3 +       | 1 - 4      | 30 mn        |   |
| 8            | Labyrinthe junior         | Ravensburger  | Plateau     | L'atmosphère qui règne dans une cave de château enchanté est       | 5 +       | 1 - 4      | 15 mn        |   |
| 9            | Cluedo junior             | Hasbro        | Stratégie   | Cluedo pour les petits ! Qui de Mlle Rose ou le Colonel Moutard    | 3 - 7     | 2 - 6      | Nc           |   |
| 10           | Willi le lutin            | Haba          | Plateau     | Les joueurs lancent le dé à tour de rôle jusqu'à ce que Willi ait  | 5         | 2 - 4      | 15 mn        |   |

C'est dans cette liste que vous pourrez choisir un jeu pour alimenter la base de votre ludothèque.

### Ajouter un jeu à la base commune.

Si vous avez les droits requis vous pouvez ajouter des jeux à la base commune.

Pour cela cliquez sur le bouton «Ajouter jeu sur base web»



Vous pouvez maintenant saisir les éléments d'un nouveau jeu en étant le plus précis possible.

- « Nom\_jeu »: Vous devez impérativement remplir cette zone.
- « Marque jeu » : Se servir au maximum de la liste déroulante.
- « Type\_jeu » : Se servir au maximum de la liste déroulante.
- « Description jeu »: Petit résumé destiné à définir l'objectif du jeu.
- « Age »: Deux zones numériques « mini » et « maxi » permettent de définir ce paramètre:  
Les exemples ci dessous vous permettent de comprendre comment le logiciel va définir ces paramètres

- mini 0 et maxi 0 (chiffres par défaut) se traduira par: « Nc soit non communiqué ou renseigné »
- mini 0 et maxi 99 se traduira par : « Tout âge »
- mini > 5 et maxi 99 se traduira par : « 5 + (plus de 5ans) »
- mini = 0 et maxi 10 se traduira par : « <= 10 (- de 10 ans) »
- mini = 8 et maxi = 8 se traduira par : « 8 (8 ans) »
- mini = 2 et maxi = 5 se traduira par : « 2 – 5 (de 2 ans à 5 ans) »
- mini =1,5 et maxi 2 se traduira par : « 1,5 – 2 (de 18 mois à 2 ans) »

- « Nb joueurs » : même principe que pour les âges
- « Temps de jeu »: Même principe que pour les âges, si ce n'est que la maxi est à 999 au lieu de 99. Les temps sont notés en minutes. Pour une ½ heure il faudra donc saisir 30.
- « Auteur »: Cette zone est optionnelle.
- « Illustrateur »: Cette zone est optionnelle.
- « Lien image »: Cette zone est optionnelle. Elle permet de saisir le lien Url d'une image du jeu saisi.

**Attention** de ne pas avoir de lien trop long ou avec des caractères spéciaux. Préférez les liens sur le site de l'éditeur.

Evitez ainsi les liens à partir d'une recherche image de Google par exemple :

[http://www.google.fr/imgresq=cluedo&hl=fr&sa=X&biw=1280&bih=608&tbn=isch&prmd=imvns&tbnid=i\\_wlLkv2BprPvM:&imgrefurl=http://www.vlaams-huis.com/article-la-mauvaise-partie-de-cluedo-102044669.html&docid=RZHpEz78cWxAM&imgurl=http://idata.over-blog.com/1/84/47/10/2012/cluedo](http://www.google.fr/imgresq=cluedo&hl=fr&sa=X&biw=1280&bih=608&tbn=isch&prmd=imvns&tbnid=i_wlLkv2BprPvM:&imgrefurl=http://www.vlaams-huis.com/article-la-mauvaise-partie-de-cluedo-102044669.html&docid=RZHpEz78cWxAM&imgurl=http://idata.over-blog.com/1/84/47/10/2012/cluedo)  
Ceci ne fonctionnera pas.

Voici un exemple d'une fiche saisie:

Fiche jeu sur serveur collaboratif

### Ajout d'un jeu sur serveur Ludoprêt

Valider Annuler

Nom du jeu: Mal Mal

Marque du jeu: Adlung Spiele

Type de jeu: Cartes

Description du jeu: Le joueur doit deviner le dessin ou le mot tracé dans son dos par un adversaire. Le principal intérêt de Mal Mal réside dans les différents niveaux de difficulté, qui permettent de jouer à partir de quatre ans.

Age minimum: 4

Age maximum: 12

Nb. joueurs minimum: 3

Nb. joueurs maximum: 6

Temps de jeu minimum: 15

Temps de jeu Maximum: 15

Auteur: Annette Birlenbach

Illustrateur: Jürgen Martens

Code Esar Facette A: R401

Lien Image: [http://jeuxsoc.fr/m/malma\\_01.jpg](http://jeuxsoc.fr/m/malma_01.jpg)

- «Valider». Le logiciel va ajouter ce jeu sur le serveur, et réactualiser votre liste.

| N° se saisie | Nom du Jeu | Marque du Jeu | Type de Jeu | Description_Jeu  | Age prévu | Nb Joueurs | Temps de jeu | Lien image  |
|--------------|------------|---------------|-------------|--|-----------|------------|--------------|---|
| 331          | Boa Bella  | Haba          | Motricité   | Boa Bella est un jeu pour les tout petits. C'est un jeu tactile avec | 2 - 4     | 2 - 4      | 10 mn        | <a href="http://jeuxsoc.fr/ima/boite/boabe">http://jeuxsoc.fr/ima/boite/boabe</a> |

Si vous avez fait une erreur sur une des lignes, positionnez vous sur la ligne concernée, puis cliquez sur le bouton «Détail fiche jeu Web»:

Faites votre correction et cliquez sur le bouton «Modifier sur serveur». La modification sera enregistrée.

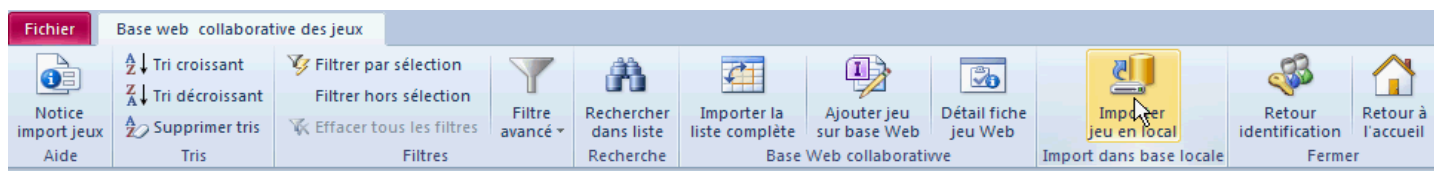
**Importer un jeu de la base commune dans Ludoprêt**

Au préalable vous devez avoir choisi les données que vous voulez importer à partir du menu paramètres.

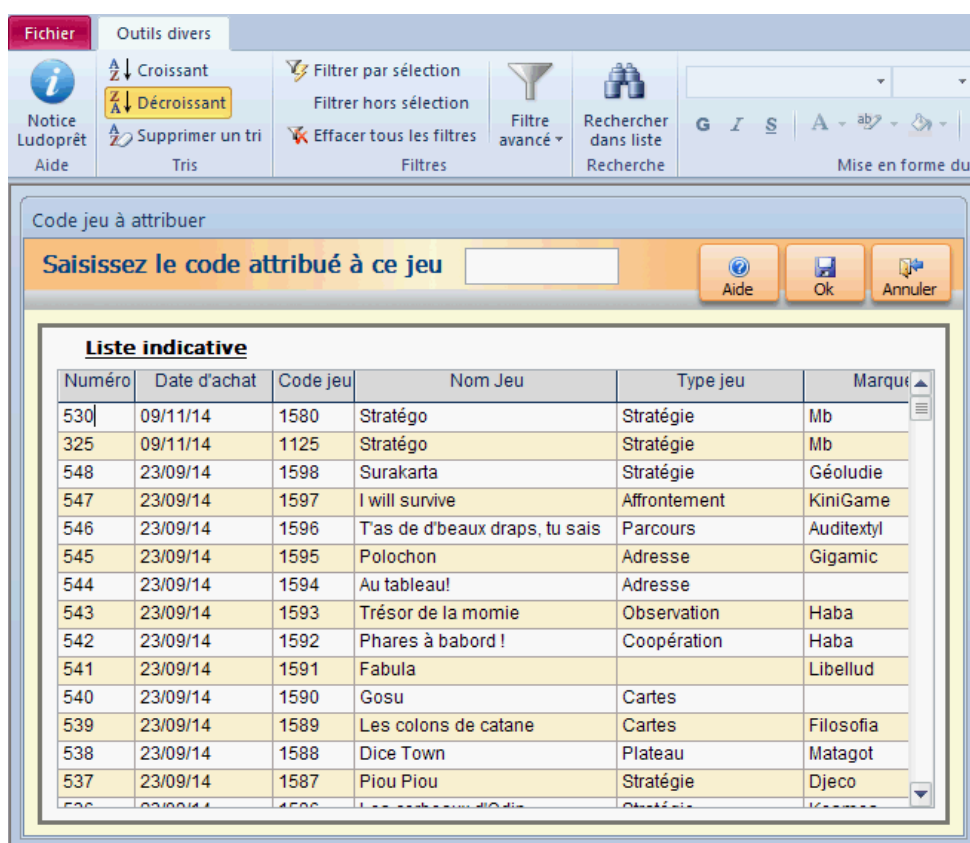


En effet la façon de classer certaines rubriques telles que les âges ou durée de jeu ne sont peut être pas comparables entre votre ludothèque et la base importée.

Dans la table importée, cliquez sur le nom du jeu que vous souhaitez importer (par exemple « Stratego »), puis cliquez sur « Importer Jeu en local ».



### Attribution d'un code



Cette importation permet soit de créer un nouveau jeu dans votre base, soit de modifier les données d'un jeu existant. Dans la majorité des cas ce sera pour en créer un nouveau.



La liste indicative ne sert qu'à vous aider à rechercher les codes déjà saisis afin de pouvoir créer un nouveau code conforme à votre logique, ou à retrouver le code d'un jeu que vous voulez modifier.

Vous pouvez naviguer dans cette liste à l'aide des boutons habituels de recherche, filtres et tris.

A noter que la colonne « Numéro » correspond au code automatique de l'enregistrement du jeu. Les nombres les plus élevés sont donc les codes créés le plus récemment.

Il ne faut pas confondre ce code avec celui que vous attribuez au jeu.

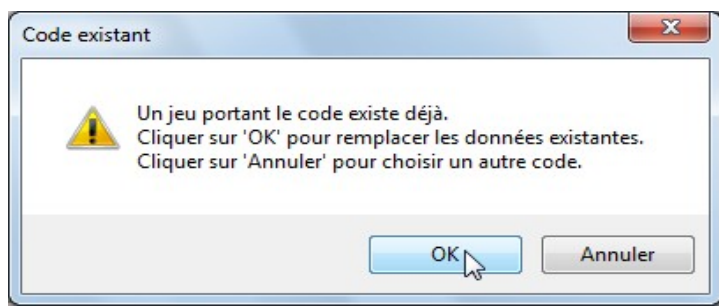
Saisissez le code attribué à ce jeu

Aide OK Annuler

**Liste indicative**

| Numéro | Date d'achat | Code jeu | Nom Jeu                | Type jeu      | Marque     |
|--------|--------------|----------|------------------------|---------------|------------|
| 118    | 22/04/11     | 1078     | Tartes folles          | Adresse       | Haba       |
| 117    | 01/03/10     | 1077     | La ronde du fermier    | Coopération   | Haba       |
| 115    | 18/06/10     | 1074     | La fugue des animaux   |               | Haba       |
| 114    | 02/06/08     | 1073     | Sambesi                | Observation   | Haba       |
| 113    | 20/02/11     | 1072     | A la pêche aux cerises |               | Haba       |
| 112    | 18/10/07     | 1070     | Le verger              | Coopération   | Haba       |
| 171    | 25/06/10     | 1060     | Domino ABC             | Association   | Ravensburg |
| 164    | 25/04/11     | 1046     | Réveille pas Donald !  | Hasard        | Mb         |
| 145    | 01/04/09     | 1035     | Eureka                 | Connaissances | Ravensburg |
| 54     | 18/01/08     | 1017     | Toutous Chapardeurs    | Plateau       | Ravensburg |
| 89     | 25/06/07     | 1015     | Othello                | Stratégie     | Mattel     |
| 315    | 25/06/07     | 1002     | Othello                | Stratégie     | Mattel     |
| 314    | 25/06/10     | 1000     | Willi le lutin         | Plateau       | Haba       |

Le code saisi sera contrôlé afin de voir s'il existe déjà. Dans l'affirmative, il vous sera demandé si vous voulez modifier les données existantes.



Puis le formulaire de saisie de jeu habituel va s'ouvrir sur un nouvel enregistrement, ou sur l'enregistrement à modifier.

Les champs « Code jeu », « Nom du jeu », « Commentaire1 », « Marque », « Auteur », « Illustrateur » vont être automatiquement alimentés. Les autres le seront en fonction de vos paramètres.

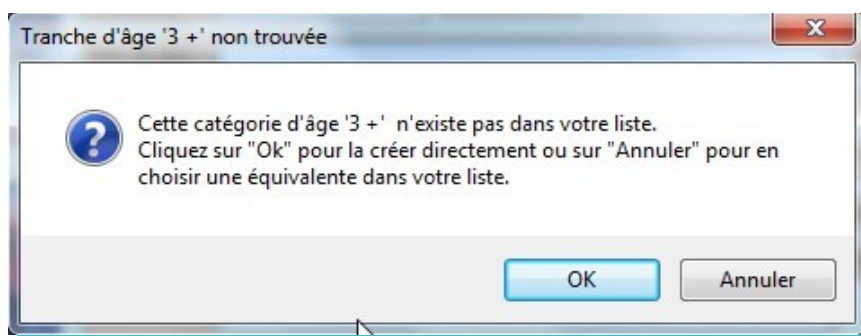
### Correspondances avec tables de paramètres

Pour les champs faisant références à vos tables de paramètres : « Age joueurs », « Nb joueurs », « Temps jeu », « Type de jeu » le logiciel va voir les rubriques que vous avez choisi d'importer dans les paramètres.

Si vous en avez désélectionné, il ne les recopiera pas.

Dans le cas contraire il va également comparer les données par rapport aux tables de paramètres déjà enregistrées.

Si l'une d'elle n'existe pas il va vous demander si vous voulez la créer automatiquement.

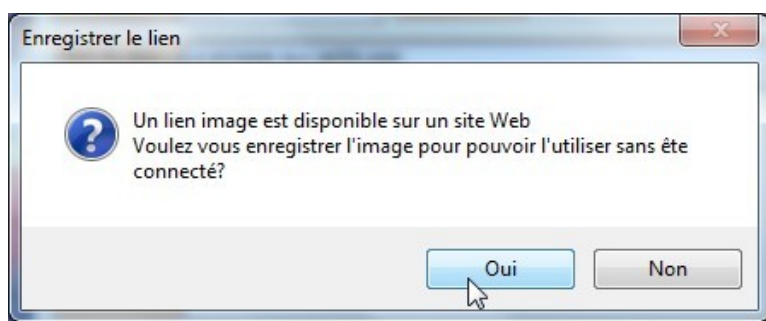


En répondant «Ok», il le fera automatiquement et recopiera les données.

Sinon il vous laissera le remplir manuellement.

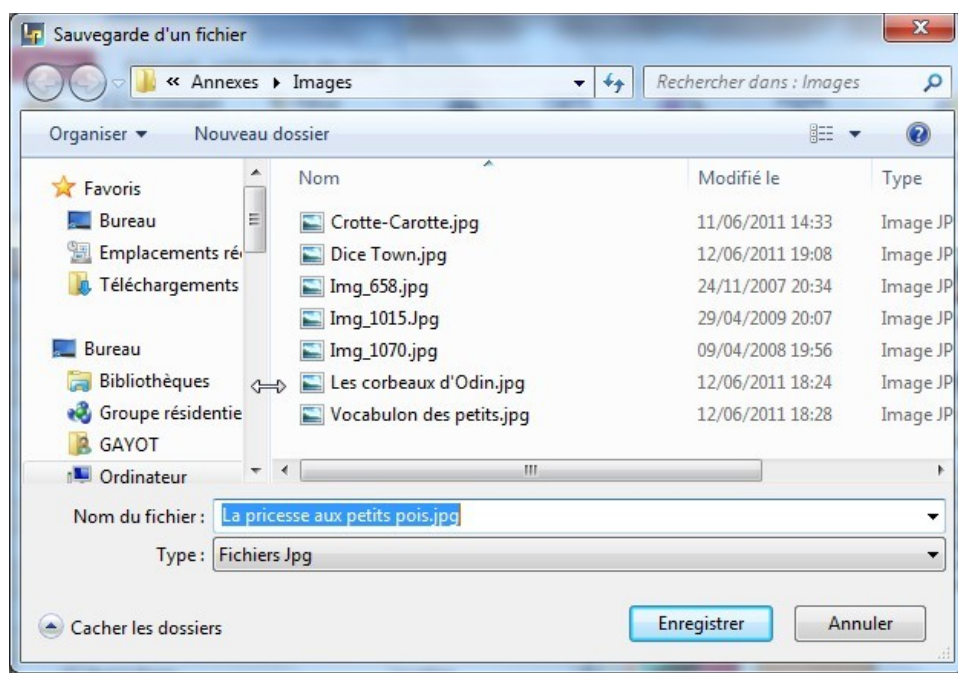
### Liens images

Si un lien image est présent dans le jeu importé et si vous avez coché la case « Demander à enregistrer les images sur le Pc » dans les paramètres d'importation, vous aurez le choix de garder le lien internet ou de copier l'image sur votre Pc, dans les annexes de Ludoprêt.



Si vous répondez «Non» vous garderez le lien html.

Si vous répondez «Oui», le logiciel vous ouvrira le formulaire d'enregistrement sur votre dossier image (dans les paramètres réseau et liens) et avec le nom du jeu correspondant.



Les données que vous avez choisies seront ainsi copiées dans votre formulaire.

Fiche jeu

## Fiche descriptive du jeu

Ajouter
Imprimer
Fermer

Caractéristiques principales
Compléments
Classification
Mots-clés

Code jeu:  Marque:

Nom du jeu:

Etat du jeu:

Age joueurs:

Nb joueurs:

Type de jeu:

Durée de jeu:

Difficulté:

Commentaire: Le but à atteindre dans le jeu de Stratège est de s'emparer du drapeau de la partie adverse. A cet effet, chaque joueur dispose d'une armée de 40 pièces classées suivant les grades militaires, ce qui permet de retenir facilement la valeur des pièces. Cette dénomination n'a cependant pas été prise avec l'intention de lancer un jeu inspiré de la guerre, mais simplement comme exercice psychologique d'attaque et de défense.

Jeu utilisé uniquement sur place:

Suspendu ou immobilisé:

Nb points dans forfait:

Date de suspension:

⏪
⏴
⏵
⏩

Complétez les zones propres à votre ludothèque comme l'emplacement du jeu, le commentaire<sup>2</sup>, les classement et mots-clés par exemple, et fermez.  
Le jeu sera ainsi ajouté à votre propre liste.



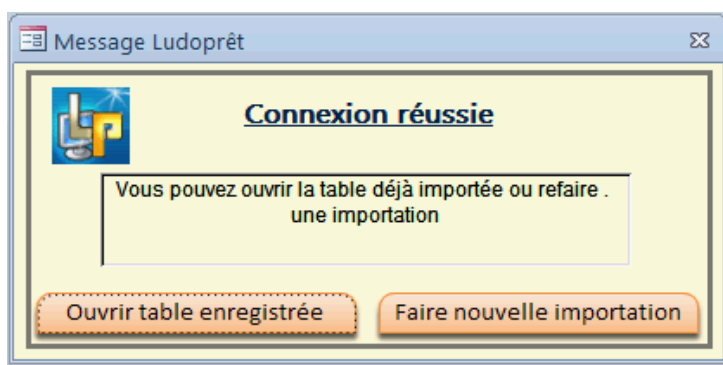
## Sauvegarde de la table importée

A la fermeture du menu web, il vous sera possible de sauvegarder la base importée pour une utilisation ultérieure.



Si vous choisissez la suppression, il vous faudra refaire une importation complète à la prochaine connexion.

Si vous la sauvegardez, à la connexion suivante un choix vous sera proposé.



**Attention** : Si vous vous êtes connectés depuis longtemps, il est préférable de refaire une importation, afin de profiter des dernières modifications ou ajouts effectués par les autres membres du forum.

Si vous relevez des anomalies ou liens défectueux sur des jeux de la base que vous n'avez pas vous même saisis, et que vous ne pouvez donc pas corriger, merci de le signaler sur le forum

<http://forum.ludopret.fr/viewforum?f=39>

