

**Si vous avez déjà effectué cette opération, ne pas tenir compte de ce document.**

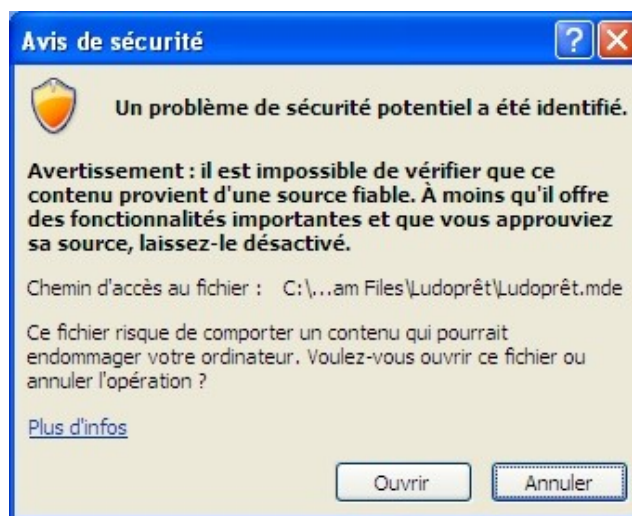
## **Mise à jour de Ludoprêt 3.21 vers 3.30**

Si vous utilisez déjà Ludoprêt en monoposte ou en Serveur, il est nécessaire d'avoir la version 3,21 installée. Ensuite respectez scrupuleusement l'ordre des opérations ci-dessous.

- Vérifiez bien le chemin d'accès de votre installation actuelle. Le plus simple est de faire un clic droit sur votre icône de raccourci sur le bureau et de vérifier la cible.
- Recopiez par sécurité le répertoire Ludoprêt de par exemple C:\Ludopret vers C:\LudopretOld.

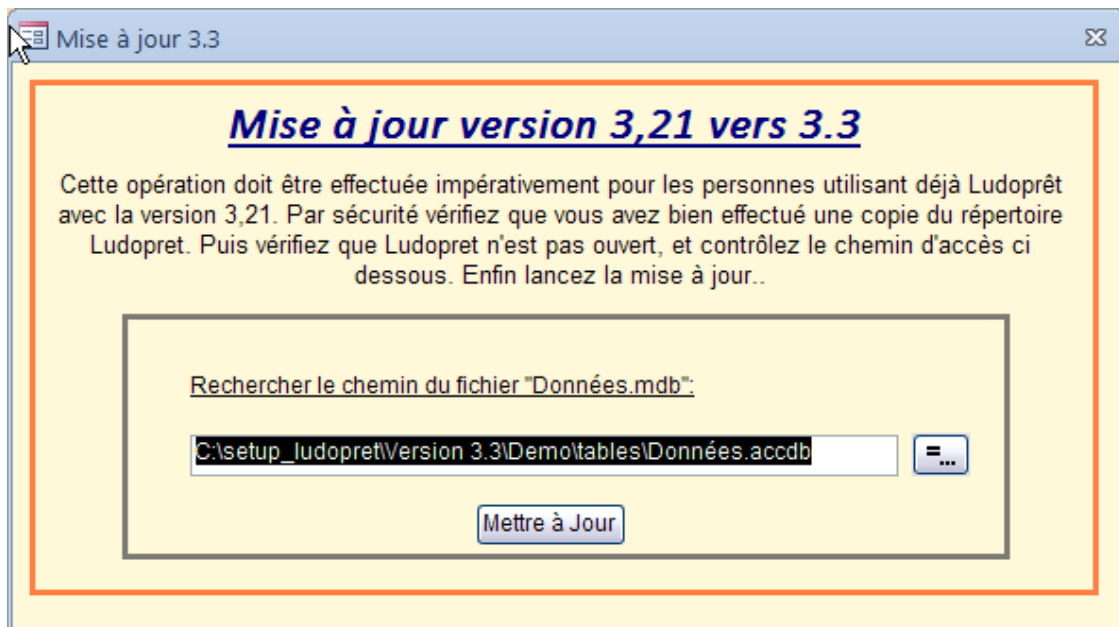
Si vous êtes en Access 2007 ou Runtime Access 2007 :

- supprimez le Runtime Access 2007 ou Access 2007
- installez le Runtime Access 2010 ou Access 2010 , puis le correctif SP2 Access 2010. (liens sur le site)
- ouvrez la version 3,21 de Ludopret ;

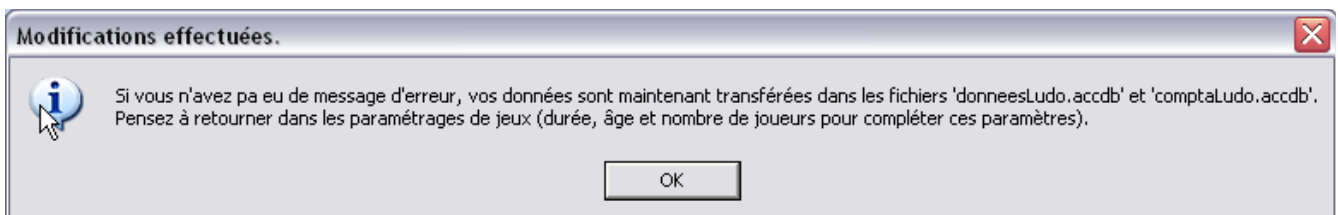


- répondez favorablement aux messages de sécurité ou d'emplacement approuvé s'il y en a ;
- refermez Ludoprêt ;
- Faites une opération de maintenance avec l'application Maintenance.accde présente dans le répertoire Ludoprêt. **Ceci est une opération très importante.**
- téléchargez le fichier de mise à jour Ludoprêt ;
- Lancez l'installation dans le répertoire de travail actuel de Ludoprêt ;
- lancez Ludoprêt ;

. Le logiciel va détecter que vous devez mettre votre version à jour et va ouvrir un formulaire



- vérifiez et modifiez s'il y a lieu le chemin actuel de vos données ;
- cliquez sur le bouton « Mettre à jour » ;
- patientez pendant l'opération., **Répondez favorablement à tous les messages de sécurité ou ou d'emplacement approuvé.**



- Vous arrivez sur le formulaire d'identification ;



- Saisissez votre mot de passe et suivez la procédure habituelle s'il vous est demandé de refaire les liens.
- Une fois sur la page d'accueil, refermez Ludoprêt.
- Ouvrer le de nouveau
- Allez dans les paramètres Ludoprêt et refaites tous les liens
- Allez dans les paramètres de jeux et complétez les paramètres de « tranches d'âge », « temps de jeu » et « nombre de joueurs ».

En cas de configuration en réseau, sur les postes clients, installez une version complète 3.3 , puis refaites les liens réseaux et annexes vers le poste serveur.

